

"PENGEMBANGAN APLIKASI SIMULASI OPERATION OF THERMAL OIL BOILER UNTUK MENJADI MEDIA PEMBELAJARAN"

SKRIPSI

Untuk memperoleh gelar Sarjana Terapan Pelayaran pada

Politeknik Ilmu Pelayaran Semarang

Oleh

FEBRI SUPYAN SAPUTRO NIT. 561911227267 T

PROGRAM STUDI TEKNIKA DIPLOMA IV POLITEKNIK ILMU PELAYARAN SEMARANG

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

PENGEMBANGAN APLIKASI SIMULASI OPERATION OF THERMAL OIL BOILER UNTUK MENJADI UNTUK MENJADI MEDIA

PEMBELAJARAN

DISUSUN OLEH:

FEBRI SUPYAN SAPUTRO NIT. 561911227267 T

Telah disetujui dan diterima, selanjutnya dapat diujikan di depan Dewan Penguji

Politeknik Ilmu Pelayaran Semarang, 16 Februari 2024

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Penulisan

Materi

AMAD NARTO, M.Pd, M.Mar.E

Pembina (IV/a)

NIP. 19641212 199808 1 001

Atti-

ANICITUS AGUNG NUGROHO, S.Si.T., M.Si

Penata Tk. I (III/d)

NIP. 19780417 200912 1 002

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknika

Dr. ALI MUKTAR SITOMPUL, M.T., M.Mar.E

Penata Tk. I (III/d)

NIP. 19730331 200604 1 001

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul "Pengembangan Aplikasi Simulasi Operation of Thermal Oil Boiler Untuk Menjadi Media Pembelajaran" karya,

Nama

: Febri Supyan Saputro

NIT

: 561911227267 T

Program Studi

: Teknika

Telah dipertahankan di hadapan Panitia Penguji Skripsi Prodi Teknika, Politeknik Ilmu Pelayaran Semarang pada hari Jumiat....., tanggal 16 Februari 2024

Semarang, 16 Februari 2024

PENGUJI

Penguji I

Dr. Andy Wahyu Hermanto, S.T., M.J

Penata Tk.I (III/d)

NIP. 197912122000012 1 001

Penguji II

Amad Narto, M.Pd, M.Mar.E

Pembina (IV/a)

NIP. 19641212 199808 1 001

Penguji III

Arya Widiatmaja, S.Si.T., M.Si.

Penata Muda Tk. I (III/b)

NIP. 19830911200912 1 003

Mengetahui Direktur Politeknik Ilmu Pelayaran Semarang

> Capt. SUKIRNO, M.M.Tr., M.Mar. Pembina Tk. I (IV/b) NIP. 19671210 199903 1 001

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama

: Febri Supyan Saputro

NIT

: 561911227267 T

Program Studi: TEKNIKA

Skripsi dengan judul "PENGEMBANGAN APLIKASI SIMULASI OPERATION OF THERMAL OIL BOILER UNTUK MENJADI MEDIA PEMBELAJARAN"

Dengan ini saya menyatakan bahwa yang tertulis dalam skripsi ini benar-benar hasil karya (penulisan dan tulisan) sendiri, bukan jiplakan dari karya tulis orang lain atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku, baik sebagian atau seluruhnya. Pendapat atau temuan orang lain yang terdapat dalam skripsi ini dikutip atau dirujuk berdasarkan kode etika ilmiah. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan apabila ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya ini.

Semarang 16 Februari 2024

Yang membuat pernyataan,

NIT. 561911237319 T

PRAKATA

Segala puji dan syukur saya tujukan kepada Allah SWT, yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang, atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang telah diberikan, sehingga penulisan ini dapat terselesaikan dengan lancer. Sholawat dan salam selalu saya sampaikan kepada Nabi Muhammad SAW, yang telah menjadi petunjuk dalam perjalanan hidup kita.

Judul dari penulisan ini adalah "PENGEMBANGAN APLIKASI SIMULASI OPERATION OF THERMAL OIL BOILER UNTUK MENJADI MEDIA PEMBELAJARAN" yang berhasil diselesaikan berdasarkan data yang diperoleh selama praktik laut di PT. SPIL.

Dengan penuh rasa hormat, saya ingin mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, dorongan, bantuan, dan petunjuk yang sangat berarti dalam usaha menyelesaikan penulisan ini. pada kesempatan ini, saya ingin menyampaikan penghargaan khusus kepada:

- Bapak Capt. Sukirno, M.M.Tr, M.Mar. selaku direktur Polteknik Ilmu Pelayaran Semarang, telah memberikan kemudahan dalam menuntut ilmu di lembaga ini.
- 2. Bapak Dr. Ali Muktar Sitompul, M.Pd, M.Mar.E., sebagai ketua jurusan program studi teknika, turut memberikan kemudahan.
- 3. Bapak Amad Narto, M.Pd, M.Mar.E, sebagai Dosen Pembimbing Materi Penulisan Skripsi, dengan kesabaran dan tanggung jawabnya memberikan dukungan, bimbingan, dan pengarahan dalam penyusunan skripsi ini.
- 4. Bapak Anicitus Agung N, S.Si.T., M.Si., sebagai Dosen Pembimbing Metode Penulisan Skripsi yang telah memberikan arahan dalam penulisan skripsi.
- 5. Pimpinan beserta karyawan perusahaan PT. SPIL telah memberikan kesempatan serta membimbing dan membantu penulisan selama melaksanakan penulisan dan praktik.
- 6. Ibu dan Bapak, serta empat adik saya yang memberikan semangat dalam menempuh pendidikan di Politeknik Ilmu Pelayaran Semarang.

- 7. Semua pihak dan rekan-rekan seangkatan LVI yang memberikan motivasi dan bantuan dalam penyusunan skripsi ini.
- 8. Serta orang yang memberikan motivasi khusus dalam menempuh pendidikan dan menyelesaikan skripsi dengan baik.

Pada akhirnya, dengan tulus hati, penulis menyadari bahwa terdapat banyak kekurangan dalam skripsi ini. oleh karena itu, penulis mengharapkan masukan dan kritik yang konstruktif untuk meningkatkan kesempurnaan karya ini. Sebagai penutup, penulis berharap agar penulisan ini dapat memberikan manfaat bagi semua pembaca.

Semarang, 16 Februari 2024

Penulis

FEBRI SUPYAN SAPUTRO NIT. 561911227267 T

ABSTRAKSI

Saputro, Febri Supyan, 561911227267 T, 2024, "Pengembangan Aplikasi Simulasi Operation Of Thermal Oil Boiler Untuk Menjadi Media Pembelajaran". Skripsi. Program Diploma IV, Program Studi Teknika, Politeknik Ilmu Pelayaran Semarang. Pembimbing I: Amad Narto, M.Pd, M.Mar.E., Pembimbing II: Anicitus Agung Nugroho, S.Si.T., M.Si.

Pembangunan teknologi di era modern memberikan dampak positif pada dengan meningkatkan penggunaan aplikasi simulasi pembelajaran, terutama dalam bidang ilmu pelayaran. Simulasi memberikan representasi nyata dan efektif terhadap materi kompleks seperti pengoperasian thermal oil boiler pada kapal. Pengembangan teknologi seperti Engine Simulator dalam program studi Teknika membuktikan efisiensi dalam penyampaian materi dan memberikan pengalaman praktis kepada mahasiswa. Aplikasi simulasi thermal oil boiler yang direncanakan diharapkan dapat memudahkan pengguna dari latar belakang pendidikan vokasi dalam memahami dan mempelajari materi permesinan kapal, meningkatkan efisiensi pembelajaran melalui pendekatan teknologi informasi. Pada penelitian ini penulis merumuskan masalah penelitian meliputi apakah aplikasi simulasi operation of thermal oil boiler dapat membantu pengguna sebagai media pembelajaran, bagaimana perancangan aplikasi simulasi operation of thermal oil boiler untuk menjadi media pembelajaran, dan bagaimana aplikasi simulasi operation of thermal oil boiler dapat digunakan untuk menjadi media pembelajaran?

Penelitian dan pengembangan aplikasi *thermal oil boiler* dilakukan dengan menggunakan metode Mantap (Model Lima Tahap). Tahap pertama melibatkan penelitian dan pendahuluan, di mana dilakukan analisis temuan masalah. Selanjutnya, dalam tahap pengembangan model, dilakukan pembuatan sketsa dan konsep dasar aplikasi menggunakan Adobe Animate oleh seorang *software developer* sebagai kontributor kedua yang membantu dalam proses realisasi visual dan mekanis. Setelah itu, dilakukan uji validasi kepada *validator* ahli materi dan desain dengan menggunakan kuisioner dan lembar validasi ahli. Selanjutnya, dilakukan perbaikan dan penyempurnaan aplikasi berdasarkan hasil uji validasi. Tahap selanjutnya melibatkan uji efektivitas dengan melibatkan taruna/i teknika PIP Semarang sebagai subjek penelitian melalui kuisioner. Tahap terakhir adalah diseminasi melalui sidang pengujian skripsi.

Pada penelitian ini dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi *thermal oil boiler* merupakan inovasi pembelajaran yang responsif terhadap era digitalisasi, memberikan solusi adaptif terhadap perkembangan zaman. Melalui materi yang terdapat pada empat bab utama. Bab-bab tersebut mencakup *basic knowledge*, *piping diagram*, *system operation*, dan *quiz*. Masing-masing bagian memiliki peran penting dalam membantu pengguna memahami mekanisme system secara menyeluruh.

Kata Kunci: Thermal Oil Boiler, Teknologi, Aplikasi, Simulasi

ABSTRACT

Saputro, Febri Supyan, 561911227267 T, 2024, "Pengembangan Aplikasi Simulasi Operation Of Thermal Oil Boiler Untuk Menjadi Media Pembelajaran". Thesis Engineering Study Program, Diploma IV Program, Merchant Marine Polytechnic Semarang, Advisor I: Amad Narto, M.Pd, M.Mar.E., Advisor II: Anicitus Agung Nugroho, S.Si.T., M.Si.

The development of technology in the modern era has had a positive impact on education by increasing the use of simulation applications for learning, especially in the field of maritime science. Simulations provide real and effective representations of complex subjects such as the operation of thermal oil boilers on ships. Technological advancements such as Engine Simulator in the Teknika study program have demonstrated efficiency in delivering materials and providing practical experiences to students. The planned thermal oil boiler simulation application is expected to facilitate users from vocational education backgrounds in understanding and learning ship machinery materials, improving learning efficiency through information technology approaches. In this research, the author formulates research problems including whether the simulation application of the operation of thermal oil boilers can assist users as a learning medium, how the design of the simulation application of the operation of thermal oil boilers can become a learning medium, and how the simulation application of the operation o

The research and development of the thermal oil boiler application are conducted using the Mantap method (Five-Stage Model). The first stage involves research and an introduction, where an analysis of the identified issues is carried out. Subsequently, in the model development stage, sketches and the basic concept of the application are created using Adobe Animate by a software developer as the second contributor who assists in the realization of both visual and mechanical aspects. Afterward, validation tests are conducted with material and design experts using questionnaires and expert validation sheets. Following the validation results, improvements and refinements are made to the application. The next stage involves effectiveness testing, involving engineering students from PIP Semarang as research subjects through questionnaires. The final stage is dissemination through the thesis defense session.

In this research, it can be concluded that the thermal oil boiler application is an innovative learning tool that is responsive to the digitalization era, providing adaptive solutions to the current developments. Through the content presented in the four main chapters, including basic knowledge, piping diagram, system operation, and quiz, each section plays a crucial role in assisting users in comprehending the system's mechanism comprehensively.

Keywords: Thermal Oil Boiler, Technology, Applications, Simulations

DAFTAR ISI

HALAM	IAN JUDUL	i
HALAM	IAN PERSETUJUAN	ii
HALAM	IAN PENGESAHAN	iii
HALAM	IAN PERNYATAAN KEASLIANError! Bookmark not dei	ined.
МОТО Г	DAN PERSEMBAHAN	iv
PRAKAT	TA	v
ABSTR <i>A</i>	AKSI	vii
ABSTR <i>A</i>	ACT	viii
DAFTAF	R ISI	ix
DAFTAF	R TABEL	xi
DAFTAF	R GAMBAR	xii
DAFTAF	R LAMPIRAN	xiv
BAB I	PENDAHULUAN	1
	A. Latar Belakang	1
	B. Rumusan Masalah	4
	C. Tujuan Penelitian	4
	D. Manfaat Hasil Penelitian	5
BAB II	LANDASAN TEORI, KERANGKA BERFIKIR DAN PENGAJ	UAN
	HIPOTESIS	8
	A. Deskripsi Teori	8
	B. Kerangka Berpikir	15
	C. Hipotesis	16
BAB III	PROSEDUR PENELITIANError! Bookmark not det	ined.
	A. Langkah – Langkah PenelitianError! Bookmark not def	ined.
	B. Metode Penelitian Tahap I (Research) Error! Bookmark	not
	defined.	
	C. Metode Penelitian Tahap II (Development)Error! Bookmark	not
	defined.	
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASANError! Bookmark	not
	defined.	

	A. Desain Awal Produk	Error! Bookmark not defined.
	B. Hasil Pengujian Pertama	Error! Bookmark not defined.
	C. Revisi Produk Tahap Ke-I	Error! Bookmark not defined.
	D. Pengujian Tahap ke II	Error! Bookmark not defined.
	E. Penyempurnaan Produk	Error! Bookmark not defined.
	F. Pembahasan Produk	Error! Bookmark not defined.
BAB V	SIMPULAN DAN SARAN PENGGU	JNAAN74
	A. Simpulan	74
	B. Saran Pengguna	75
DAFTAI	R PUSTAKA	76
LAMPIR	AN	78
RIWAY	AT HIDUP	100

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Is	nstrumen Penilaian Validasi dan	Efektifitasan Pengembangan
A	Aplikasi	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.2 S	Skor kalkulasi akhir <i>validator</i>	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.3 k	Kriteria Validasi	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.4 S	Skor penilaian Validasi	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.5 k	Kriteria Validasi	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.1 H	Hasil akhir pengoperasian thermal	oil boilerError! Bookmark not defined.
Tabel 4.2 I	Data Hasil Validasi Ahli Desain	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.3 I	Data Hasil Validasi Ahli Materi	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Thermal Oil Boiler9
Gambar 2.2	Exhaust Gas Economizer 110
Gambar 2.3	Exhaust Gas Economizer 211
Gambar 2.4	Thermal Oil Circulating Pump13
Gambar 2.5	Kerangka Berpikir15
Gambar 3.1	Skema Model Lima Tahap (Mantap)Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.1	Flowchart Konsep Aplikasi Thermal Oil Boiler Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.2	Tampilan Homepage Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.3	Tampilan Bab Basic Knowledge Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.4	Tampilan Definition Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.5	Tampilan Symbol Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.6	Piping Diagram Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.7	Thermal Oil Boiler Panel Controller Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.8	Tampilan Kuis/Quiz Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.9	Tampilan Jawaban Pertanyaan Benar Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.10	Tampilan Jawaban Pertanyaan Salah Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.11	Tampilan Main Thermal Oil Boiler Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.12	Tampilan Awal Boiler Panel Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.13	Tampilan Awal Sistem Bekerja Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.14	Penjelasan Exhaust Gas Economizer Tanpa Disertai Gambar Error! Bookmark not d
Gambar 4.15	Symbol Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.16	Thermal Oil PipingError! Bookmark not defined.

Gambar 4.17	Visual Telunjuk Tangan Dalam Proses Line-UpError! Bookmark not defined.
Gambar 4.18	Visual Flow Dari Fluida Berbentuk Gelembung Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.19	Tampilan Error Penempatan Simbol Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.20	Tampilan Error Function "Playsoundeffect" Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.21	Alur Pengoperasian Ditampilkan Dengan Gambar Telunjuk
	Tangan Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.22	Hasil Skor Akhir Pada Sesi Quiz Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.23	Visual Gambar Animasi Yang Dapat Bergerak Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.24	Tampilan Gambar Pendukung Pada DefinitionError! Bookmark not defined.
Gambar 4.25	Tampilan Informasi Tambahan Pada PanelError! Bookmark not defined.
Gambar 4.26	Lembar Validasi Ahli MateriError! Bookmark not defined.
Gambar 4.27	Diagram Batang Hasil Rekapitulasi Butir Uji Efektivitas Error! Bookmark not defin
Gambar 4.28	Skema Rancangan Aplikasi Menggunakan Metode MantapError! Bookmark not de

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Rancangan Awal Gambar Diagram Pipa	78
Lampiran 2 <i>User Manual</i> Instruction <i>Book</i>	79
Lampiran 3 Lembar Validasi Ahli Materi	97
Lampiran 4 Lembar Validasi Ahli Desain	98
Lampiran 5 Crew List	99

BABI

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Kemajuan teknologi terus maju bahkan di zaman modern ini, dan kini dipergunakan untuk mengoptimalkan kemudahan beragam pekerjaan bagi manusia. Beriringan dengan berkembangnya kebutuhan individu, teknologi pun ikut berkembang untuk mencukupi kebutuhan pembelajaran. Tren pemakaian perkembangan teknologi lebih lanjut ialah pemakaian media simulasi sebagai bagian dari pembelajaran berorientasi aplikasi. Bersumber KBBI (Kamus Besar Bahasa Indonesia), simulasi ialah metode pelatihan yang mempertunjukkan suatu hal berbentuk tiruan yang menyerupai situasi kehidupan nyata. Simulasi mempunyai arti lain, yakni gambaran sebuah proses atau sistem yang didemonstrasikan berbentuk tindakan atau model statistik. Pengembangan teknologi aplikasi simulasi juga memiliki berbagai macam ilmu materi yang diterapkan dan disimulasikan kedalam aplikasi. Melalui kecanggihan teknologi menjadikan banyaknya aplikasi simulasi yang muncul. Hal tersebut pastinya bisa dijadikan media pembelajaran untuk penggunanya hingga lebih bersemangat belajar karena dapat mempermudah pemahaman suatu sistem supaya dapat diterapkan pada tempat/lapangan kerja. Oleh karena itu, aplikasi simulasi ialah solusi yang cocok dan efisien guna memperluas pemahaman pengguna lewat konsep simulasi pendidikan guna alat pembelajaran.

Semakin berkembangnya teknologi di era modern ini. Telah banyak peneliti yang mengembangkan teknologi lewat aplikasi simulasi. Tidak luput juga sekolah vokasi yang berinovasi menyediakan media pembelajaran untuk meningkatkan kualitas pembelajaran dan pemahaman materi agar berjalan dengan optimal. Peningkatan ketersediaan aplikasi yang dimulai dari komponen pendidikan memerlukan berbagai inovasi dan alternatif baru guna mempermudah aktivitas belajar mengajar. Pengembangan bahan ajar sebagaimana aplikasi simulasi meliputi unsur audio dan visual serta materi yang dipaparkan di dalamnya bisa mengoptimalkan efektivitas pembelajaran. Kini dalam dunia pendidikan banyak dipakai aplikasi simulasi guna mengajarkan materi ilmu pelayaran sebagai bahan ajar.

Menurut Maxima Ari Saktiono (2020) menjelaskan bahwa Program Studi Teknika kini telah dilengkapi dengan *Engine Simulator*, sebuah perangkat lunak tiga dimensi yang menghadirkan representasi nyata dari isi kapal, mirip dengan kondisi sebenarnya, lengkap dengan semua peralatan yang ada di dalamnya. Dengan bantuan *Engine Simulator* ini, dosen dapat dengan lebih mudah menyampaikan pemahaman terkait mata kuliah yang diajarkan kepada taruna. Selain itu, taruna memiliki kesempatan untuk melakukan praktik atau simulasi terhadap perangkat yang ada di dalam simulator. Selain fungsinya yang bersifat praktis, perangkat lunak ini juga mampu menyediakan simulasi kesalahan (*fault simulation*), yang berguna untuk memberikan latihan pemecahan masalah (*trouble shooting*) dan cara mengatasi masalah-masalah tersebut.

Alasan simulasi dapat didefinisikan efisien untuk digunakan sebagai

media pembelajaran. Dengan penerapan metode TCL (*Theacer Centered Learning*), taruna merasakan kebosanan dan kesulitan untuk tetap focus. Khususnya dalam program studi teknika, seperti pada mata kuliah permesinan kapal, menjadi suatu hal yang tidak mungkin bagi kampus untuk menyediakan mesin kapal secara fisik pada aktivitas belajar mengajar. Sehingga, solusi yang diadopsi ialah pemanfaatan teknologi informasi, dengan menggunakan simulator mesin kapal untuk menyampaikan materi perkuliahan. (Yudi, 2023). Dengan demikian penggunaan teknologi informasi dalam pembelajaran permesinan kapal membawa nilai-nilai positif seperti inovasi, aksebilitas, respon terhadap kebutuhan pengguna, efisiensi, keselamatan, dan relevansi dengan perkembangan teknologi.

Salah satu materi ilmu pelayaran di bidang permesinan yang menjadi media pembelajaran pada program studi Teknika yaitu thermal oil boiler antara lain membahas mengenai mensimulasikan pengoperasian menghidupkan dan mematikan mesin, membahas mengenai sistem peredaran dari thermal oil, serta komponen permesinan yang membantu kinerja dari thermal oil boiler tersebut. thermal oil boiler merupakan mesin pemanas minyak thermal dengan suhu tinggi yang nantinya disirkulasikan melaui pipa-pipa menuju ke tangki-tangki dan permesinan di kapal yang membutuhkan pemanas dari thermal oil boiler. thermal oil atau thermal fluid sendiri merupakan minyak yang digunakan sebagai pembawa energi panas bersuhu tinggi. Selanjutnya pemanas thermal oil dialihkan menggunakan *exhaust gas economizer* pada saat kapal berlayar di laut lepas.

Bersumber pemaparan tersebut, maka peneliti hendak membangun dan mendesain aplikasi simulasi yang bisa memberi pembelajaran perihal thermal oil boiler untuk pengguna berlatar belakang pendidikan perguruan tinggi program vokasi khususnya pada materi yang mempelajari permesinan kapal. Riset berikut harapannya bisa menunjang pengguna yang sulit dalam memahami dan belajar materi thermal oil boiler melalui penyajian menggunakan aplikasi simulasi yang mudah guna dipelajari.

B. Rumusan Masalah

Bersumber pemaparan latar belakang, maka rumusan permasalahan dalam proses pengembangan aplikasi meliputi:

- 1. Bagaimana perancangan aplikasi simulasi *operation of thermal oil boiler* untuk menjadi media pembelajaran?
- 2. Apakah aplikasi simulasi *operation of thermal oil boiler* dapat membantu pengguna sebagai media pembelajaran?
- 3. Bagaimana aplikasi simulasi *operation of thermal oil boiler* dapat digunakan untuk menjadi media pembelajaran?

C. Tujuan Penelitian

 Dapat menerapkan ilmu yang didapat dari aplikasi simulasi untuk selanjutnya diterapkan pada area kerja sesungguhnya, khususnya pada permesinan kapal.

- 2. Untuk mengetahui alasan perlu dibuatnya aplikasi simulasi *operation of thermal oil boiler* untuk dijadikan media pembelajaran.
- Menjadi bahan evaluasi pemahaman aplikasi simulasi sebagai media pembelajaran.

D. Manfaat Hasil Penelitian

Simulasi aplikasi ini dibuat agar dapat bermanfaat bagi peneliti dan pengguna aplikasi agar selanjutnya ilmu yang ada di aplikasi simulasi dapat diterapkan saat menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya. Manfaat hasil penelitian terbagi menjadi dua manfaat, yaitu manfaat secara teoritis dan manfaat secara praktis. Berikut penjelasan dari dua manfaat tersebut, yaitu:

1. Manfaat Teoritis

a. Pengembangan Pemahaman Mendalam

Pembuatan aplikasi simulasi memungkinkan peneliti untuk mendalami prinsip-prinsip pengoperasian yang mendasari *thermal oil boiler* di kapal. Ini meliputi pemahaman yang lebih mendalam tentang bagaimana *thermal oil boiler* dapat bekerja secara normal beserta permesinan lain yang mendukung bekerjanya *thermal oil boiler*.

b. Pemahaman Interaksi Komponen

Pembuatan aplikasi simulasi memungkinkan peneliti untuk memperdalam pemahaman tentang interaksi antara komponen-komponen dalam thermal oil boiler di kapal. Ini mencakup memahami bagaimana berbagai elemen seperti *burner*, pipa-pipa, dan *control sistem* berinteraksi satu sama lain Manfaat Praktis.

c. Mempercepat Pemahaman Materi

Aplikasi simulasi diharapkan dapat membantu pengguna maupun peneliti dalam memahami materi suatu sistem permesinan, kareta peengguna dapat menjalankan atau mensimulasikan suatu kerja sistem permesinan secara langsung. Dalam penggunaan aplikasi simulasi pengguna juga mendapatkan pembelajaran secara teori.

2. Manfaat Praktis

a. Pelatihan

Aplikasi simulasi dapat digunakan sebagai alat pelatihan untuk operator kapal atau teknisi yang bertanggung jawab atas operasi dan pemeliharaan *thermal oil boiler*. Mereka dapat menggunakan aplikasi memahami cara kerja *boiler* tanpa resiko kerusakan nyata.

b. Optimisasi Operasi

Pengguna dapat menggunakan aplikasi untuk mengoptimalkan operasi boiler. Pengguna dapat menyesuaikan parameter operasi untuk meningkatkan efisiensi, mengurangi konsumsi bahan bakar, atau memperpanjang umur pakai boiler.

c. Kesempatan Berulang

Dalam simulasi, pengguna dapat melakukan percobaan berulang kali untuk mengamati perubahan hasil dari berbagai keputusan. Ini memungkinkan mereka untuk belajar dari kesalahan dan meningkatkan pemahaman materi. Dalam hal ini pengguna dapat melatih pemecahan masalah, pengambilan keputusan, dan pemikiran kritis. Pengguna

dapat mengembangkan keterampilan pada saat mereka menjalankan aplikasi simulasi.

d. Penerapan Dalam Dunia Kerja

Aplikasi simulasi dapat digunakan untuk melatih pengguna dalam berbagai situasi yang mungkin terjadi pada saat pengoperasian mesin. Ini membantu meningkatkan keterampilan dan kesiapan pengguna sebelum menghadapi situasi yang sebenarnya di kapal.

Manfaat dari penggunaan aplikasi simulasi yang baik dan benar yaitu dapat langsung diterapkan saat menghadapi pekerjaan yang sebenarnya. Karena sebelum menghadapi dunia kerja, pengguna sudah mengetahui materi secara teori dan juga secara praktek. Hal ini membantu pengguna dapat memastikan mesin beroperasi dengan baik. Dengan mengintegrasikan aplikasi simulasi dalam proses pembelajaran guna menghadapi dunia kerja yang sebenarnya, pengguna dapat meningkatkan efisiensi operasional, mengurangi resiko *human error*, mengoptimalkan proses pembelajaran, dan mengoptimalkan keselamatan pengguna yang nantinya akan bekerja di kapal.

BAB II

LANDASAN TEORI, KERANGKA BERFIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS

A. Deskripsi Teori

Sebagai dasar penelitian, landasan teori dipakai menjadi sumber teori. Landasan teori memberi dasar atau kerangka guna mengartikan latar belakang munculnya masalah secara terstruktur. Penelitian sebelumnya juga merupakan dasar teori yang penting untuk proses pengembangan aplikasi simulasi *operation of thermal oil boiler* sebagai media pembelajaran.

1. Thermal Oil Boiler

Thermal oil boiler adalah mesin pemanas minyak menggunakan media minyak di dalam pipa spiral tengki untuk menghasilkan panas. pemanas yang suhunya dapat mencapai lebih dari 300°C dari pemanas yang menggunakan bahan pemanas minyak panas. Pembangkit tenaga panas dengan minyak sebagai media pemanas dikenal sebagai termal. Jika dibandingkan dengan pengoprasian steam boiler, minyak panas termal dapat dioprasikan hingga suhu 300°C dengan tekanan rendah kurang dari 5 bar. (Benjamin A., 2023). Thermal oil boiler inilah yang menjadi titik awal pemanas dari minyak termal agar bisa digunakan. Umur kerja minyak termal pada sistem thermal oil boiler yaitu lebih dari lima tahun. Selama kebocoran tidak ada pada heater atau pipa, tidak perlu mengisi kembali oli panas boiler atau membersihkan koil pemanas

karena tidak berkarat sebagaimana steam (Ratman Bejo, 2023).



Gambar 2.1 *Thermal Oil Boiler* Sumber: Dokumentasi pribadi (2022)

Thermal oil atau thermal fluid sendiri digunakan sebagai medium untuk menghantarkan energi pada aplikasi pemanasan, pengolahan industry, dan pendinginan mesin-mesin industri. Thermal oil paling cocok untuk digunakan dalam aplikasi dengan suhu tinggi, di mana kondisi operasi optimal berada di kisaran 150°C hingga 350°C. Pada rentang suhu ini, pemanasan menggunakan thermal oil atau thermal fluid akan mencapai efisiensi tertinggi dibandingkan dengan metode pemanasan lain seperti menggunakan uap (steam), listrik, atau pemanasan langsung (direct fired).

Cairan yang digunakan sebagai media perpindahan panas umumnya disebut sebagai *thermal fluid*. Meskipun air merupakan *thermal fluid* yang mudah didapatkan dengan efisiensi perpindahan

panas yang tinggi dan kemudahan pengendalian, kelemahannya adalah sifat fisiknya yang menyebabkan air mendidih dan berubah menjadi uap pada suhu di atas 100°C. Oleh karena itu, pengoperasian air pada suhu di atas 100°C memerlukan sistem bertekanan. Keunggulan *thermal oil* terletak pada titik uap atau boiling point yang lebih tinggi, berkisaran antara suhu 300-400°C tergantung pada jenis thermal oil yang digunakan. Selama kondisi operasional berada di bawah titik uapnya, tidak akan terjadi perubahan fase pada *thermal oil* tersebut. Oleh karena itu, sistem *thermal oil* dapat beroperasi pada tekanan rendah untuk menghasilkan suhu tinggi yang diinginkan. (*Thermal Oil Guide Origin*, 2018).

2. Exhaust Gas Economizer



Gambar 2.2 Exhaust Gas Economizer 1 Sumber: Dokumentasi pribadi (2022)

Mesin ini dapat meningkatkan hasil guna yang lebih optimal, membuat sistem bekerja lebih hemat dan efisien, karena panas gas pembakaran yang seharusnya terbuang masih dapat digunakan untuk memanaskan air ketel atau pengisian ketel. Menurut Jusak adalah alat yang digunakan untuk menghasilkan uap dari limbah panas dari casing gas buang mesin diesel. Ini dianggap sebagai peralatan segeneratif panas limbah. (Mabruri, 2018).

Exhaust gas economizer adalah pemanas yang memanfaatkan panas dari gas buang mesin utama dan mesin diesel generator. Kontruksi pipa boiler berhubungan langsung dengan economizer. Economizer dioperasikan pada saat suhu gas buang mesin utama lebih dari 250°C. pada saat EGE beroperasi, kapal sudah dipastikan berada di laut lepas dan pemanas thermal oil dapat dialihkan menggunakan EGE.



Gambar 2.3 Exhaust Gas Economizer 2 Sumber: Dokumentasi pribadi (2022)

Pemanfaatan panas dari gas buang tersebut dapat menghemat pemakaian bahan bakar yang digunakan dalam proses pemanasan *thermal oil* yang terjadi pada *burner boiler*. Berdasarkan penjelasan tersebut, pada saat kapal berlayar di laut lepas *thermal oil boiler* dapat di nonaktifkan dan proses pemanas *thermal oil* dialihkan menggunakan *exhaust gas economizer*.

3. Circulating Pump

Untuk meningkatkan kinerja *thermal oil boiler*, terdapat beberapa perangkat yang diperlukan, seperti *circulating pump*. Pompa sirkulasi mengalirkan minyak panas ke kamar mesin untuk digunakan sebagai pemanas. Pompa sirkulasi menjadi salah satu perangkat yang sangat penting untuk kinerja *thermal oil*. Pada penelitian ini *circulating pump* yang gunakan adalah jenis pompa sentrifugal berdasarkan dari kapal praktek laut peneliti yaitu KM. Hijau Jelita.

Pompa sentrifugal merupakan salah satu alat pemompa yang sering digunakan untuk memenuhi kebutuhan transportasi fluida. Cara kerja pompa ini bergantung pada sifat dan jenis fluida yang dipindahkan. Pemilihan jenis pompa didasarkan ekonomi dan jarak yang akan ditempuh oleh fluida. Kineja pompa sentrifugal secara umum dipengaruhi oleh desain impeler dan rumah pompa. Faktor-faktor seperti sudut masuk, sudut keluar impeler, dan jumlah sudu impeler turut memengaruhi desain impeler. Secara umum, pompa digunakan untuk mengangkat fluida dari tempat rendah ke tempat yang lebih tinggi atau mengalirkan fluida dari satu tingkat dari satu tingkat ke tingkat lain menggunakan pipa yang panjang. Jenis fluida yang dapat dipompa meliputi air, minyak, dan fluida non-mampat.

Pada pompa, terdapat elemen-elemen impeler yang berperan sebagai lokasi dimana terjadi transfotmasi energi dari energi mekanik rotasi menjadi energi kepala fluida. Impeler ini terpasang pada poros pompa yang terhubung dengan motor penggerak, umumnya menggunakan motor listrik atau motor bakar. Poros pompa yang akan berputar seiring dengan putaran penggerakanya. Dengan poros pompa yang berputar, impeler yang dilengkapi dengan sudu-sudu impeler juga ikut berputar, menyebabkan peningkatan tekanan dan kecepatan. Cairan tersebut kemudian dilemparkan dari pusat pompa ke saluran berbentuk volute atau spiral, dan akhirnya dikeluarkan melalui nosel.



Gambar 2.4 *Thermal Oil Circulating Pump* Sumber: Dokumentasi pribadi (2022)

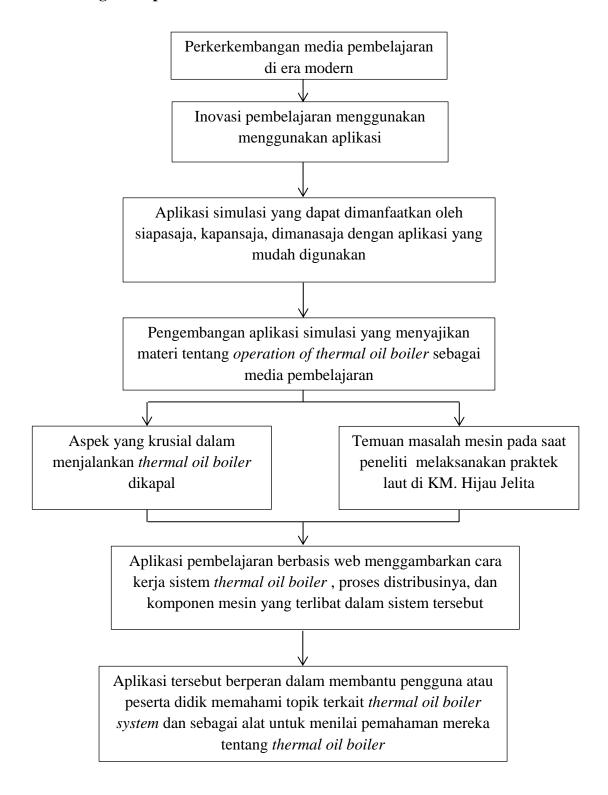
Jadi, peran utama impeler pada pompa adalah mengubah energi mekanik, yang termanifestasi dalam putaran impeler, menjadi energy fluida atau energi pada zat cair. Dengan ungkapan lain, fluida yang memasuki pompa akan mengalami peningkatan energi. Peningkatan energi ini mencakup peningkatan *head* tekan, *head* kecepatan, dan *head* potensial pada zat cair. Jumlah keseluruhan dari ketiga bentuk *head* ini disebut sebagai *head* total.

Pompa ditenagai oleh motor, yang menggerakan poros pompa untuk memutar impeler. Cairan dalam impeler mengalami perubahan energi dan kecepatan, meninggalkan impeler dengan kecepatan tinggi. Melalui saluran bertambah besar, terjadi transformasi dari *head* kecepatan menjadi *head* tekanan, meningkatkan *head* total pada keluaran pompa. Pengisapan terjadi karena ruang di antara sudu-sudu impeler menciptakan vakum, menyebabkan hisapan cairan. (Munawar, Wawan 2020).

Pompa sentrifugal juga berperan penting dalam memastikan distribusi bahan bakar yang merata ke setiap bagian sistem pembakaran, termasuk *nozzle burner* dan *chamber* pembakaran. Konsistensi aliran bahan bakar yang dihasilkan oleh pompa sentrifugal adalah kunci untuk mencapai pembakaran yang efisien dan stabil, yang pada gilirannya mempengaruhi efisiensi termal dan emisi gas buang dari thermal oil boiler.

Dalam aplikasi maritim, pompa sentrifugal harus tahan terhadap fluktuasi suhu, tekanan, dan ketinggian. Desain dan pemilihan pompa harus memperhitungkan faktor-faktor ini untuk menjamin kinerja yang handal di berbagai kondisi operasional.Pompa sentrifugal memerlukan pemeliharaan rutin dan pemantauan untuk mencegah kerusakan dan penurunan kinerja. Ini meliputi pemeriksaan terhadap keausan komponen, pelumasan tepat, dan kalibrasi ulang jika diperlukan. Tujuannya adalah untuk menjaga keandalan sistem bahan bakar dan mengurangi risiko kegagalan yang dapat mengganggu operasi kapal.

B. Kerangka Berpikir



Gambar 2.5 Kerangka Berpikir

C. Hipotesis

Pengembangan aplikasi simulasi sebagai sarana pembelajaran diharapkan dapat memberikan bantuan kepada pengguna ataupun peserta didik dalam memahami topik pembelajaran, terutama yang berkaitan dengan sistem *thermal oil boiler*. Aplikasi ini mencakup beberapa aspek yang dianggap krusial oleh peneliti sebagai subjek pembahasan.

Bagian awal dari aplikasi ini adalah tampilan beranda yang tediri dari "Pengaturan" (Setting) dan "Mulai" (Start). Menu "Pengaturan" digunakan untuk mengonfigurasi aplikasi, dan Bahasa yang digunakan dalam aplikasi yaitu Bahasa Indonesia dan bahasa Inggris.

Menu "Mulai" berisi materi tentang sistem *thermal oil boiler* yang terdiri dari 4 opsi bab, yaitu *Basic Knowledge*, *Piping Diagram*, *Plant operating* system, dan *Quiz*.

Bab *Basic Knowledge* berisi dua poin utama, yaitu *definition* yang menjelaskan istilah-istilah yang perlu diketahui oleh pengguna aplikasi, dan *Symbol and meaning* yang memberikan penjelasan singkat tentang simbol-simbol yang digunakan dalam *piping diagram*.

Bab *Piping Diagram* berisi informasi tentang diagram pipa yang terkait dengan sistem *thermal oil boiler* dan menjelaskan bagaimana sistem pipa tersebut bekerja.

Bab *Plant operating system* merupakan bagian utama dari aplikasi ini dan menampilkan bagaimana diagram pipa sistem sedang beroperasi. Bagian ini tidak hanya menampilkan diagram pipa, tetapi juga indikator parameter

seperti suhu, tekanan, level minyak, dan kondisi katub terbuka atau tertutup dengan indicator pembukaan.

Dengan kata lain, aplikasi ini bertujuan untuk membantu pengguna memahami topik sistem *thermal oil boiler* dengan menyediakan materi yang terstruktur dan alat simulasi yang interaktif.

Bab *Quiz* dalam aplikasi simulasi memberikan manfaat seperti peningkatan pemahaman, penilaian kemajuan, dan pelatihan masalah. Pada bab ini telah disusun pertanyaan yang mengarah kepada isi materi aplikasi.

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN PENGGUNAAN

A. Simpulan

Dengan merinci informasi yang terdapat dalam bab IV, yang mencakup analisis terhadap permasalahan yang telah dirumuskan dan diolah dengan baik oleh penulis, hasil akhir penelitian dapat disimpulkan berikut:

- 1. Aplikasi *thermal oil boiler* dapat menambah dalam proses pembelajaran yang responsif terhadap era digitalisasi, memperkenalkan konsep pembelajaran yang dapat diakses, fleksibel, dan dapat diandalkan. Aplikasi ini mengadaptasi pola pembelajaran sesuai dengan perkembangan zaman modern sekarang ini. Berdasarkan hasil tiga tahapan pengujian, termasuk dua uji validasi dan uji efektivitas, disimpulkan bahwa aplikasi *thermal oil boiler* valid dan cocok digunakan sebagai media pembelajaran.
- 2. Aplikasi thermal oil boiler dirancang dengan menggunakan metode riset Mantap (Model Lima Tahap). Pengembangan model dijalankan melalui sketsa dan perencanaan konsep dasar oleh peneliti, dengan bantuan seorang software developer dalam merancang aspek visual dan mekanis menggunakan aplikasi Adobe Animate.
- 3. Pemanfaatan aplikasi *thermal oil boiler* sebagai sarana pembelajaran dimulai dengan mengakses halaman utama untuk memilih bahasa yang akan digunakan selama penggunaan aplikasi. setelah itu, pengguna dapat mengakses empat tampilan utama yang terdiri dari empat bab, yakni *piping diagram, basic knowledge, quiz* dan *system operating*.

B. Saran Pengguna

Setelah peneliti menyajikan sejumlah kesimpulan, peneliti memberikan beberapa rekomendasi terkait pengembangan aplikasi *thermal oil boiler* sebagai sarana pembelajaran. Berikut adalah saran-saran yang diberikan:

- 1. Aplikasi *thermal oil boiler* dapat dijadikan sebagai pilihan solusi pembelajaran yang memberikan kemudahan kepada peserta didik. Hal ini menjadikannya pilihan pembelajaran fleksibel yang memberikan pemahaman menyeluruh tentang pengetahuan praktis dan teoritis.
- 2. Perbaikan dan pengembangan aplikasi khususnya difokuskan pada bagian *system operation*, menyesuaikan dengan perkembangan industri permesinan dan ilmu pengetahuan.
- 3. Aplikasi *thermal oil boiler* perlu ditingkatkan dari segi penggunaan agar kompatibel dengan computer yang menggunakan sistem operasi selain Windows. Hal ini bertujuan untuk memastikan bahwa aplikasi bisa dipakai oleh seluruh pelajar dan staf pengajar.

DAFTAR PUSTAKA

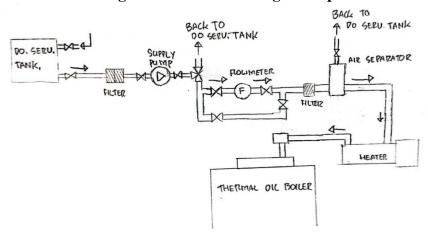
- Anton, M. KN. 2018. Produksi Program Televisi Drama Manajemen Produksi dan Penulisan Naskah. Jakarta: PT Grasindo.
- Bejo. R. 2023. Pabrikasi Thermal Oil Heater PT Indira Mitra Boiler.
- K, F., & Maxima Ari Saktiono. 2020. Tingkat Kepuasan Mahasiswa Terhadap Pelayanan Akademik Pada Program Diploma Pelayaran Universitas Hang Tuah Surabaya. J Statistika: Jurnal Ilmiah Teori Dan Aplikasi Statistika, 13(2), 20–24. https://doi.org/10.36456/jstat.vol13.no2.a2871
- Mukhtazar. 2020. Prosedur Penelitian Pendidikan. Yogyakarta: Absolute Media.
- A. Omega. 2018. Thermal Oil Guide Origin. Available: https://www.cv-ao.com/Thermal Oil Guide Origin.pdf.
- Purwanto. 2018. Teknik Penyusunan Instrumen Uji Validitas Dan Reliabilitas Penelitian Ekonomi Syariah. Magelang: Staia Press
- Siregar, Munawar Alfansury Umurani, Khairul Damanik, Wawan Septiawan.

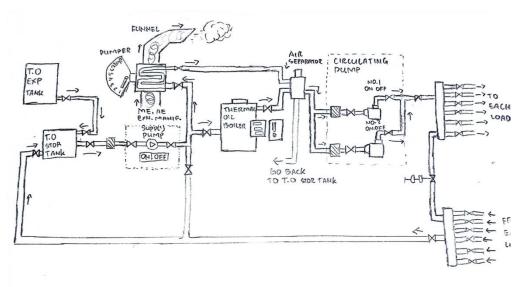
 2020. Pengaruh Jenis Katoda Terhadap Gas Hidrogen Yang Dihasilkan
 Dari Proses Elektrolisis Air Garam. Universitas Muhammadiyah
 Surakarta.
- Sugiyono. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugiyono. 2018. Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods). Bandung: CV Alfabeta.

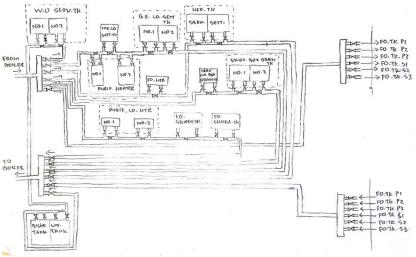
- Yudi. 2023. Penerapan Engine Simulator Pada Program Studi Teknika. Jurnal Pendidikan dan Pengabdian Masyarakat Vol. 3, No.1.
- Benjamin, A. 2023. YouTube. Retrieved July 28, 2023, from https://mesinpemanasdalamkapal.blogspot.com/2017/10/thermal-oil-heater.html

LAMPIRAN

Lampiran 1 Rancangan Awal Gambar Diagram Pipa







User Manual Instruction Book

BUKU PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

(USER MANUAL INSTRUCTION BOOK)

APLIKASI THERMAL OIL BOILER



POLITEKNIK ILMU PELAYARAN SEMARANG 2023

	Halaman
Daftar Isi	2
Pendahuluan	3
Tujuan pembuatan aplikasi	3
Deskripsi umum aplikasi	3
Spesifikasi pengoperasian aplikasi	3
Petunjuk Penggunaan Aplikasi	4
A. Home aplikasi Thermal Oil Boiler	5
B. Tampilan Halaman Utama	5
C. BAB - Basic Knowledge	5
1. Definition	6
2. Symbol	7
D. BAB - Piping Diagram	8
E. BAB - System Operating	10
1. Line-Up	10
2. Direct Controlling	
F. Chapter IV – Ouiz	

A. Home aplikasi Thermal Oil Boiler

Tampilan paling awal dalam aplikasi *thermal oil boiler* adalah *homepage*. *Homepage* memberikan pilihan penggunaan bahasa pengantar selama menggunakan aplikasi, dengan opsi bahasa pengantar yang disajikan dalam aplikasi *thermal oil boiler* yaitu Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.

Selanjutnya melakukan satu kali klik menggunakan *mouse/touchpad* pada bahasa pengantar aplikasi, dapat memilih Bahasa Indonesia maupun Bahasa Inggris sesuai dengan kehendak *user*.

Setelah itu, melakukan satu kali klik pada "START" untuk menuju menu utama dan dapat memulai aplikasi.



Gambar 1.1 Tampilan homepage

B. Tampilan Halaman Utama

Setelah *user* memilih Bahasa dan memulai aplikasi dengan menekan *START*, maka *user* akan masuk pada bagian tampilan Halaman Utama yang terdiri dari 4 Bab yaitu: *Basic Knowledge*, *Piping Diagram*, *System Operating*, dan *Quiz*.



Gambar 1.2 Tampilan Halaman Utama

C. Bab - Basic Knowledge

Untuk mempermudah *user* dalam memahami beberapa hal dasar dalam *thermal oil boiler*, *user* disarankan untuk membaca dan mencermati bab *Basic Knowledge* yang terdiri dari 2 sub bab bahasan, yaitu: *Devinision*, dan *Symbol*.

Ketika *user* mengakses 2 *sub topik*, disajikan 2 tombol navigasi untuk mempermudah perpindahan/transisi dari satu istilah ke istilah lain berupa:

- tombol selanjutnya/next, dan sebelumnya/previous akan membawa user ke istilah yang selanjutnya ingin dibaca serta istilah sebelumnya dalam daftar nama-nama istilah
- 2. Tombol dengan tanda silang "x", akan mengeluarkan *user* dari pengoperasian aplikasi



Gambar 1.3 Tampilan sub bab basic knowledge

a) Definition

Definition menjelaskan penjelasan singkat yang ditemui dalam aplikasi *thermal oil boiler* dengan opsi 2 bahasa yang disesuaikan ketika *user* pertama kali masuk dibagian awal *homepage*.



Gambar 1.4 Tampilan *Definition*

Ketika *user* mengakses sub bab *definition*, maka akan ditampilkan sebuah penjelasan mengenai permesinan yang ada didalamnya, selain itu *user* dapat melihat gambar sebagai visual pendukung untuk memperjelas penjelasan yang sedang dibaca tepat di setiap *slide*. Selanjutnya dengan mengarahkan *cursor* pada sisi kanan, *user* dapat berpindah ke penjelasan permesinan selanjutnya.

.

b) Symbol

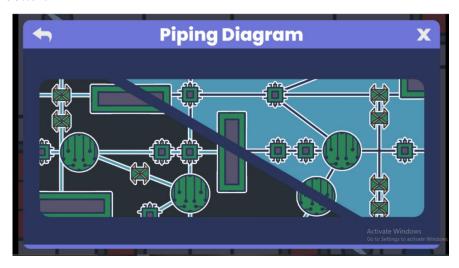
Menampilakan beberapa simbol berkaitan dengan sistem *thermal* oil boiler.



Gambar 1.5 Tampilan symbol

D. Bab – Piping Diagram

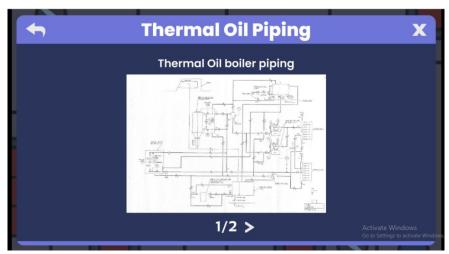
Piping diagram menjelaskan alur/flow sistem thermal oil serta sistem pendukung lainya yang saling terintegrasi satu sama lain. Bagian ini akan memberi pemahaman lebih tentang sistem pendukung berjalanya thermal oil boiler.



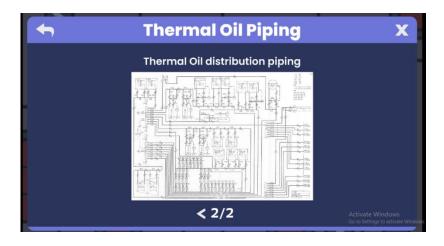
Gambar 1.6 Tampilan piping diagram

Terdapat 2 sistem *piping diagram* yang terdapat pada bab *piping diagram*. Terdiri dari *Fuel Oil Piping, Thermal Oil Piping*.

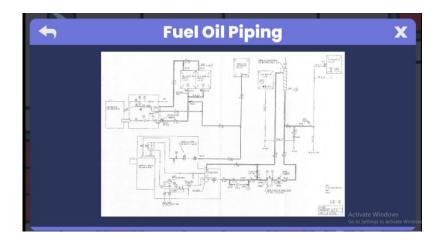
Pada sistem thermal oil piping terdapat penjelasan mengenai piping diagram dari thermal oil boiler piping dan thermal oil distribution piping.



Gambar 1.7 Tampilan thermal oil piping



Gambar 1.8 Tampilan thermal oil distribution piping



Gambar 1.9 Tampilan fuel oil piping

E. BAB – System Operating

Bab ini memuat visualisasi sekaligus prosedur pengoperasian aplikasi *thermal oil boiler*. Melalui Bab ini, diharapkan *user* memiliki gambaran serta pemahaman bagaimana proses kerja *thermal oil boiler* setelah mempelajari beberapa hal-hal dasar terkait yang termuat dalam bab *basic knowledge* dan *piping diagram*.

1. Line – Up

User diwajibkan mengikuti setiap instruksi yang diberikan dalam bagian *piping diagram line-up* melalui sebuah informasi yang diberikan dalam bentuk audio dan visual.

Informasi visual ditampilkan dalam bentuk teks yang muncul sebagai sebuah instruksi yang harus dibaca serta dicermati oleh *user* sedangkan audio merupakan jenis informasi yang sama untuk didengar *user*.

2. Direct System Control

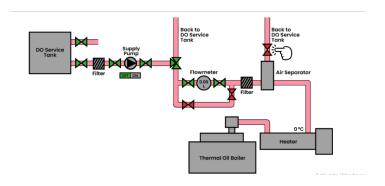
Langkah berikutnya setelah *piping arrangement diagram* adalah *direct system control*, yang merupakan metode untuk menyesuaikan nilai masing-masing indikator dalam parameter permesinan setelah menghidupkan sistem melalui mekanisme kontrol. Ini dilakukan dengan tujuan memulai *boiler* bekerja.

Proses *starting boiler* dilakukan melalui panel "*Thermal Oil Boiler Panel*". Melalui *pengendalian* langsung, pengguna mendapatkan pemahaman tentang operasional sistem dengan berbagai mekanisme pengendalian dan penyesuaian pada sebuah panel kontrol yang dirancang oleh peneliti untuk mendekati pengalaman penggunaan kontrol di atas kapal.

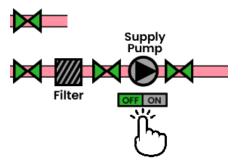
Berikut langkah-langkah yang dapat dilakukan oleh user:

Fuel Oil Thermal Oil Boiler

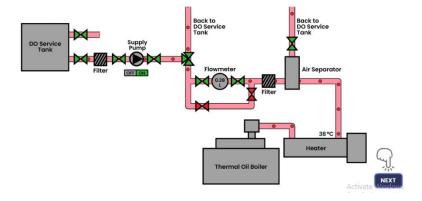
 Buka keran yang mengarah ke thermal oil boiler. Keran setelah DO service tank, setelah dan sebelum Supply Pump, Keran Setelah dan sebelum Flowmeter.



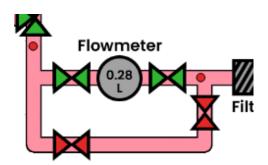
2. Setelah keran terbuka. Jalankan supply pump.



3. Perhatikan aliran bahan bakar menuju thermal oil boiler

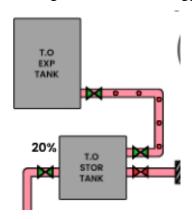


4. Perhatikan aliran pada flowmeter.

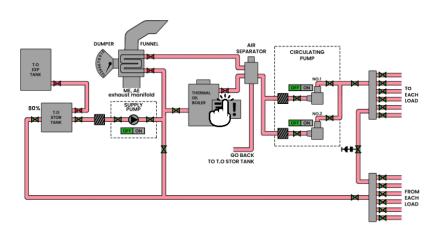


PROSEDUR PENGOPERASIAN SISTEM THERMAL OIL BOILER

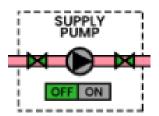
Pengisian *thermal oil storage tank*. Buka keran T.O exp tank mengarah ke
 T. O Storage tank. Isi tanki hingga 70-80%.



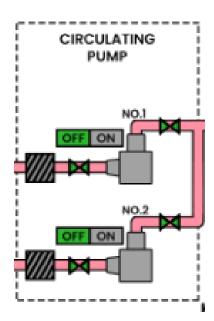
2. Pengoperasian Circulating Pump



- Buka keran mulai dari T.O Storage tank Suply pump Boiler air separator Circulating pump distribution valve (to each load) celenoid valve distribution valve (from each load) dan kembali lagi ke Thermal oil Storage Tank.
- Start Supply Pump



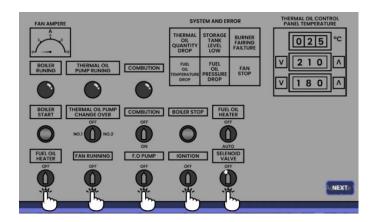
- Perhatikan aliran *thermal oil* pada pipa. Aliran akan menuju *supply*pump boiler air separator jalur kembali ke Storage Tank.
- Hidupkan *circulating pump* (pilih salah satu pompa). Perhatikan aliran thermal oil. Aliran akan menuju dari *circulating pump* menuju *distribution valve* dan kembali lagi ke *boiler*.



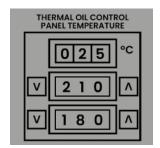
- Pastikan thermal oil sudah memenuhi pipa-pipa
- Matikan *supply pump* dan matikan *circulating pump*

3. Pengoperasian *Boiler*

(Pada langkah ini seluruh aktifitas pengoperasian terdapat pada control panel di *boiler*)



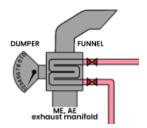
- Start circulating pump
- Atur suhu maksimal temperature thermal oil dan minimal temperature thermal oil yang digunakan untuk mati dan hidup otomatis boiler.



- Putar tuas ke ON pada panel source. FO Heater, Fan running, FO pump running, Ignition, Selenoid valve.
- Pilih pompa nomor 1 atau nomor 2. (thermal oil circulating pump)
- Putar tuas Fuel oil heater ke "auto"
- Putar tuas Combution ke "on"
- Tekan tombol "boiler start"
- Perhatikan ampere panel Fan. (normalnya akan naik hingga 7 ampere dan turun ke 4 ampere).
- Lampu "combution" akan hidup. Tandanya ignition pada boiler sudah bekerja/fairing.

Pada langkah ini boiler telah bekerja. Boiler akan mati dan hidup secara otomatis setelah mencapai suhu yang diatur pada langkah. Boiler digunakan hingga kapal menuju "Fullway" / "On sea". Setelah itu boiler akan dimatikan dan penggunakan pemanas minyak thermal menggunakan exhaust gas economizer.

4. Pengoperasian Exhaust Gas Economizer



- Buka keran sebelum dan sesudah economizer
- Putar dan atur tuas dumper (dari tingkat 1 10. Normalnya 5)
- Perhatikan kembali aliran thermal oil

Pada langkah ini setiap tingkat (1-10) mempengaruhi kenaikan suhu dari themal oil. Normalnya diatur pada tingkat 5, akan menghasilkan/mengatur suhu kurang lebih 210°C.

Pada langkah ini, penggunaan pemanas thermal oil tidak lagi menggunakan boiler. Melainkan telah dialihkan menggunakan economizer. pemanas menggunakan panas dari exhaust main engine dan diesel generator. Dan pada langkah ini juga posisi kapal pasti telah "fullway" atau "On sea".

5. Mematikan Boiler

- Tekan tombol "Boiler Stop"

- Matikan/ putar tuas source F.O heater, Fan running, F.O Pump running, Ignition

F. BAB IV - QUIZ

Quiz terdiri atas beberapa pertanyaan yang ditujukan kepada user untuk proses evaluasi pemahaman materi sekaligus user feedback, sehingga user bukan hanya sekedar mengerti tentang proses kerja suatu sistem, melainkan memahami konteks yang disampaikan dalam bentuk media pembelajaran berbasis aplikasi.

Isi pertanyaan yang akan dikerjakan oleh pengguna adalah topik yang berhubungan dengan *thermal oil boiler* dan juga sistem kontrol. Terdapat 20 buah pertanyaan pilihan ganda yang sudah disusun oleh peneliti kepada pengguna untuk dijawab. Setelah pengguna menyelesaikan bab *Quiz* ini, pengguna nantinya akan mengetahui jumlah total skor dari soal benar dan jumlah soal salah sesuai yang telah dikerjakan.



Gambar 1.10 Tampilan quiz

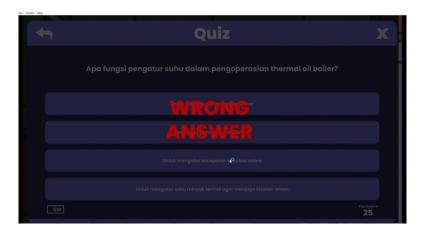
Aplikasi ini menampilkan respon pengguna terhadap setiap partanyaan, memberikan notifikasi 'CORRECT ANSWER" jika pengguna menjawab dengan benar, dan notifikasi "WRONG ANSWER" jika jawaban tidak tepat.

Peneliti merancang suatu sistem pemberitahuan yang berkaitan dengan bagian penutup *kuis*, di mana notifikasi akhirnya tidak hanya memberikan

informasi bahwa pengguna telah menjawab 20 pertanyaan, tetapi juga menyajikan akumulasi poin yang diperoleh untuk menentukan langkah selanjutnya bagi pengguna.



Gambar 1.11 Tampilan pertanyaan dengan jawaban benar



Gambar 1.12 Tampilan pertanyaan dengan jawaban salah

Peneliti mendesain untuk memberikan sebuah notifikasi berkaitan dengan bagian akhir/closing dari bab quiz, notifikasi bagian akhir bukan hanya memberikan informasi bahwa user telah menjawab sejumlah 20 pertanyaan, melainkan memberikan jumlah akumulasi poin sehingga menentukan tahapan selanjutnya bagi user.

Lembar Validasi Ahli Materi



KEMENTRIAN PERHUBUNGAN BADAN PENGEMBANGAN SDM PERHUBUNGAN BADAN LAYANAN UMUM POLITEKNIK ILMU PELAYARAN SEMARANG JALAN SINGOSARI 2A | TELP. (62) 024-8311527 | FAX : (62) 024-8311529 | SEMARANG | (62) 024-8311528 | Email : info@pip-semarang.ac.id | KODE POS 50242 | Home Page : www.pip-semarang.gc.id



KODE POS 5024	Home Page: www.pip-semarang.ac.id											
SI	URAT KETERANGAN VALIDASI											
Yang bertanda tangan dibawah ini:												
Nama	: ANANG BUDHI NUGROHO, M.Eng.											
Jabatan	: Dosen Pengampu Sistem Kontrol											
Instansi	: PIP Semarang											
Menyatakan bahwa instru	ment penelitian dengan judul:											
"Pengembangan aplikasi sin	nulasi operation of thermal oil boiler untuk menjadi media pembelajaran"											
Dari Taruna:												
Nama	: FEBRI SUPYAN SAPUTRO											
Program Studi	: D-IV TEKNIKA											
NIT	: 561911227267 T											
	lipergunakan untuk siding skripsi dengan menambahkan saran											
2	Sudah Cedcoop bagui, baik secawa tampilan Isi nelo											
	Semarang, 23 Januari 2024 Validator ANANG-BUDHI NUGROHO, M.Eng.											

*) coret yang tidak perlu



KEMENTRIAN PERHUBUNGAN BADAN PENGEMBANGAN SDM PERHUBUNGAN BADAN LAYANAN UMUM POLITEKNIK ILMU PELAYARAN SEMARANG SINGOSARI 2A | TELP. (62) 024-8311527 | FAX : (62) 024-8311529



1	SEMARANO KODE POS 5024	(62) 024-8311528		: info@pip-semarang.ac.id : www.pip-semarang.ac.id
	St	RAT KETERANG	AN VALI	DASI
Yang	g bertanda tangan diba	vah ini:		
	Nama	AHMAD NUR FAIQ		
	Jabatan	Software Developer		
	Instansi			
Men	yatakan bahwa instrur	nent penelitian dengan ju	dul:	
"Pengem	ıbangan Aplikasi Simu	lasi Operation of Thermo	al Oil Boile	· Untuk Menjadi media pembelajaran"
Dari	Taruna:			
	Nama	FEBRI SUPYAN SAPU	JTRO	
	Program Studi	D-IV TEKNIKA		
	NIT	561911227267 T		
		pergunakan untuk siding	skripsi deng	an menambahkan saran
seba	gai berikut:			
				at menorit dan komelets
	2			
Dem	nikian surat keterangan	ini kami buat untuk dap	at diperguna	akan sebagaimana mestinya.
			Ser	narang, 17 Januari 2024
				Validator
			A	HMAD NUR FAIQ
				all i

^{*)} coret yang tidak perlu

Crew List

Child Park	NIFWAI Debt /	20 Date / To	and Property of C	ASS. Propriet Co. C.			1 PANAGE 1		S AGBG &	3 SMIYANTO	4 EVAN SI	S HEISMAN SUSILO	MANAZA B	THEOM	OWN-W 8	8 SEEDING	VZWOV GE	DATIN CHOC 11	TOOM CI	22 000000	13 PANDU	14 BOY FI	15 DANNA	TQ CEP II	17 ENDRO	AGBG BT	19 YOGA	20 FEB91		Saya menya	Date this / Sa																									
27/2/2/2/2/2/2	Arrival Date / Tanggal Tibs:	Dep Date / Tgl Berangkat:	of Poll And	THE PART OF CHIEF PART AND :		-	NAME OF TAXABLE STATES	of a contact of	DEDY SUSWITO LUMABI	ďο	4 EVAN SMANJUNTAK	ASUSTO		7 THEO MANGEUS HUTASOFF	8 AHMAD YOGA DWINTARA	SWITCHWAY LANGER MEDIAN	TO ACHEA FALLAR ACADA	OKTAD	NI I B DOLLAROUS	PACING HAM WOMEN AT THE PARTY OF THE PARTY O	13 PANDU KERTA SUSILA	14 BOY FILTON HAMENDA	DAMANG AJI PRASTYO	CEP JAJAT SUDRAJAT	17 ENDRO MANY YANA	18 DEDY FRWAN SUCANNO	15 YOGA LINTANG ADS PRATAWA	20 FEBRESUPPOW SAPUTRO	the advance information is in 1	State manyered between information and the entertaint of proceedings and designs down young world of each happe	Date this / tanggal dibuet: 13 Septem																									
0688	13 54	14 50				9	į.	- Dames	Male	Male	Male	Made	Made	Male	Made	Male	Male	Male	1	Mate	Made	Male	Male	E.	Hale	sales.	E.	H.			1354																									
,	13 September 2021	14 Segrander 2021		Makassar	Rark	Jabasan	and and	MUTALISMA	MUMAN	MUMUM	B MTMON	KON	BSNSM	MASPIES III	A SNSW	BOSUN	184	40.		40 81	ELECT	SECTION NAMED IN	OLERI	OLERS	OLERS	600	DCAGET	-	The second second	telefi bener den	13 September 2021																									
5572					Date Of	Tanggu	-1	21-86-11	93-Osc-78	06-Jan-84	99-00-96	25-Feb-78			-	00-WW-00	28-Feb-95	16-v0v-60		29-Jan-97	03-Feb-84	24-04-80	22-06-95	26-Feb-86	D7-May-92	55-yev-85	19-34-01		and helpf b	sesso denga																										
					Date of	Targgal		17-094-11	04-May-21	27-May-21	81-91-02	24-04-20	13-45-21	15-01A-60	10-Jun-21	02-Jun-21	29-Dec-20	19-848-21		12- Gny 60	24-341-21	20-34-21	09-Aug-21	19-760-21	11-May-21	23-00-20	02-Sep-21	12-06-20		n data yang																										
Agent Contact No :	Ship Type / Tipe Kapai	Empli of the	-	Next Part of t	Vaccountry	Ketangsan	7	Beacous	Indonesia	Indonesia	hdonesia	-	+	-	-	_	-	Indonesia	+	PROPERTY.	Indonesia	Indonesia	Indonesia	Indonesia	Indonesia	Indonesia	Indonesia	-		world dieses ha																										
ct No :	Tipe Kapai			Next Port of Call / Pel Tujuan	No. of CO.C	No. burst		WILL BENDERANDERS TANK	90236NBC98230009 1 JAY	VALUE #500004009W30214	SCICONTRACTICS III IAV	ATT L 630010004T18139	ATT LANGUAGE TO A TO	ATT III. 6/2042/7945170547	ATT IR SCHOOL STORY	RATING 6201909631340517	WEREASTERN THE TANK	ANT V. 6201578012N30215		ANT IV. 6211569448N40318	BST 6202188581011117	RATENG 6208413624426218	VALUE (511) 1811) 151	ANT V. GIBGGSSSTSSERT	ANT III 6211853815170530	85T 4290090300000317	857 6290090363000547	BOT CHARGOSTON TO	J PONCAGOGGOGGIA 1 CO																											
7					Creamana	Hose berkey	-		016 06-Apr-26	01-Dec-25	19 Feb 25	07-466-24	150.5	2	12-34-22	31-May-23	30-Dec-99	11-Jan-24	7,04425		19-00523	30 Cec-93	30-Dec-99	19-Nov-24	15-Jan-23	24-Nov-25	30-Dec-99	30-Dec-99	30 Ow-90	20000000																										
	9		Charles																											beauth	Ma Sali			À	0											+		÷		ě,			-	1		
00130	Charles Ship	as being based on the	Called Table September 2012	Nabire	Agreement No.	TNR SNR		W. S240/2/KOOPMHT/2021	PK. SBD L/16/LPP. NBB/2021	GDGAAYBS TSAULIS	SOSCHATIS DAMES	W202788 196196	TO COLUMN THE PARTY OF THE PART	GOCHANDS TABLES	AL SOMETIME BETTER PARTY IN	109KL SBANDON	GUCGCANS TRATES	HONOR COMMEN		38698LS8AVEL2021	VERSONAL MANUFARMS TW	9019KL-SBA/B/2020	185-PK1_88-AV\$2020	ALSOATSIGGSBY TPACODI	ISBNANS THACK	2416KT-8843CE00																														
					Seamen's Boo	8		E 015240	€ 09750±	G 085384	Pinonia.		Prosect a	200000	TOTAL DE	M3606.3	200013	-	-	E 081930	F 221726	F 115005	8 119377	0.043070	NC80813	500000	Control	O'Dellan m	G 058915																											
		7	7010		Seamen's Book / Buley	Eagily Date		02-May-22	29-Jun-23	21.May-22			17-404-00				1300011		CO-distorn	18-May-23	29-May-22	11-Dec21	11-Dec-21	17-6-0-24	14. 14.		77-SWC2	10-7-07-24	28-Apr-24	OwnersMaster/Agent/Charterer*)	Shirtery Colors & summer																									
					Travel Do	No						1				1				+				-	1	1				er/Agens/C	Shoker																									
		and and	ACTIVIDATE LINE		Travel Document / Paspor	Eupary Date	-			1		-	,	1	1	-	1	1					1		1					harterer's	dride Tanger(

RIWAYAT HIDUP



1. Nama: Febri Supyan Saputro

2. Tempat, Tanggal Lahir: Sragen, 22 Februari 2002

3. NIT: 561911227267 T

4. Agama: Islam

5. Jenis Kelamin: Laki-laki

6. Golongan darah: A+

7. Alamat: Sedadi, Rt. 10, Sambung Macan, Sragen

8. Nama Orang Tua

Ayah: Supono

Ibu: Kasmani Haryani

9. Riwayat Pendidikan

SD: SD Muhammadiyah Sragen

SMP: MTsN Sragen

SMA: SMK N 2 Sragen

Perguruan Tinggi: PIP Semarang

10. Praktek Laut

Perusahaan Pelayaran: PT. SPIL

Divisi: Engine

Masa Praktik: 2 September 2021 – 9 September 2022